

# FACTSHEET & TO DO / #WIRKICKENZUHAUSE-LIGA

- ❖ Wir bleiben zu Hause und kicken trotzdem – aber virtuell!
- ❖ Wir engagieren uns und nutzen einen gemeinsamen Facebook-Frame mit dem Hashtag #WirKickenzuHause!
- ❖ Bei Interesse, bis zum 01.04.2020, mit folgenden Informationen unter der E-Mail-Adresse [efootball@swfv.net](mailto:efootball@swfv.net) anmelden (Ab 16 Jahren):
  - Vorname, Nachname
  - Fußballverein und Altersbereich (z.B.: A-Jugend, Herren)
  - Geburtsdatum
  - Plattform (PS4 oder Xbox One)
  - PSN-Online-ID oder Xbox-Live-ID\*
- ❖ Wichtig! Es können mehrere Spieler\*innen pro Verein mitmachen.
- ❖ Ab hier übernimmt der SWFV. Alle Anmeldungen werden geprüft und gesammelt. Je nach Anzahl der Anmeldungen werden eine oder mehrere Ligen aufgesetzt und entsprechend die Spielpläne erstellt.
- ❖ Als erster Spieltag ist der 04.04.2020 angesetzt. Die Spielpläne und die #WirKickenzuHause-Liga wird früh genug auf fußball.de und den sozialen Kanälen des SWFV veröffentlicht und kommuniziert.
- ❖ Den Spielern\*innen soll ein größtmöglicher Handlungsspielraum gewährleistet sein. Primär geht es darum, gemeinsam soziale Verantwortung zu übernehmen, zu Hause zu bleiben und dennoch nicht auf den Fußball und den Wettbewerb zu verzichten – wenn auch virtuell. Dennoch bekommen die Spieler\*innen einen knappen Leitfaden, um virtuell miteinander zu kicken.
- ❖ Die Rahmenspieltage werden Dienstag, Donnerstag und Samstag jeweils um 19 Uhr sein. Die genauen Zeiten sind aber zwischen den Spielern\*innen im Rahmen des vorherigen Tages und des darauffolgenden Tages abstimmbare.
- ❖ Je nachdem, wie viele Ligen es geben wird, wird der Sieger in einem Playoff-System ausgespielt.
- ❖ Die Dauer der Liga ist erst nach Sichtung aller Anmeldungen abzuschätzen.
- ❖ Gemeinsam Verantwortung übernehmen, zu Hause bleiben, Spaß am gemeinsamen virtuellen Kicken haben und vor allem **gemeinsam Infektionsketten unterbrechen!**

\* Deine PSN-Online-ID oder Xbox-Live-ID wird den anderen Teilnehmern übermittelt. Nur so kann sichergestellt werden, dass dein jeweiliger Gegner dich im Onlinemodus finden kann.