

# Durchführungsbestimmungen G-Jugend (Bambini)

(gültig ab 01.07.2024)

## Richtlinien für Spiele im Feld

Grundsätzliches / Allgemeines
<p><b>Spielform:</b> 2 gegen 2 (optional: 4+1 gegen 4+1) <b>Spielzeit:</b> 4 x 10 Minuten <b>Ballgröße:</b> Größe 3 <b>Spielplanerstellung:</b> Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter</p> <p><b>WICHTIG:</b> Es wird ohne Punkte und Ermittlung eines Meisters gespielt! Es gibt keine Meisterschafts- und Pokalspiele. Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln. Trainer*in/Betreuer*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!</p> <p>Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.</p> <p><b>Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.</b></p>

2 gegen 2
<p><b>Spielregeln:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus</li><li>• Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt</li><li>• Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen</li><li>• Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen</li><li>• Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke</li><li>• Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie</li></ul> <p><b>Mannschaftsgröße:</b> 2 Spieler plus Rotationsspieler <b>Spielfeldgröße:</b> 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen) <b>Torgröße:</b> 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgrößen erlaubt</p>

Optional: 4+1 gegen 4+1
<p><b>Spielregeln:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Abseits ist aufgehoben</li></ul>

- Keine Rückpassregel für die Torhüter
- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Fliegender Torhüterwechsel ist erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Abstoß/Abwurf/Abschlag des Torhüters (erster Ballkontakt des Mitspielers in eigener Hälfte)
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eckball
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Anstoß auf Höhe Mittellinie

**Mannschaftsgröße:** 5 Spieler plus Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** 30 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

**Strafraum:** 6 m von der Torauslinie und 6 m vom Pfosten entfernt

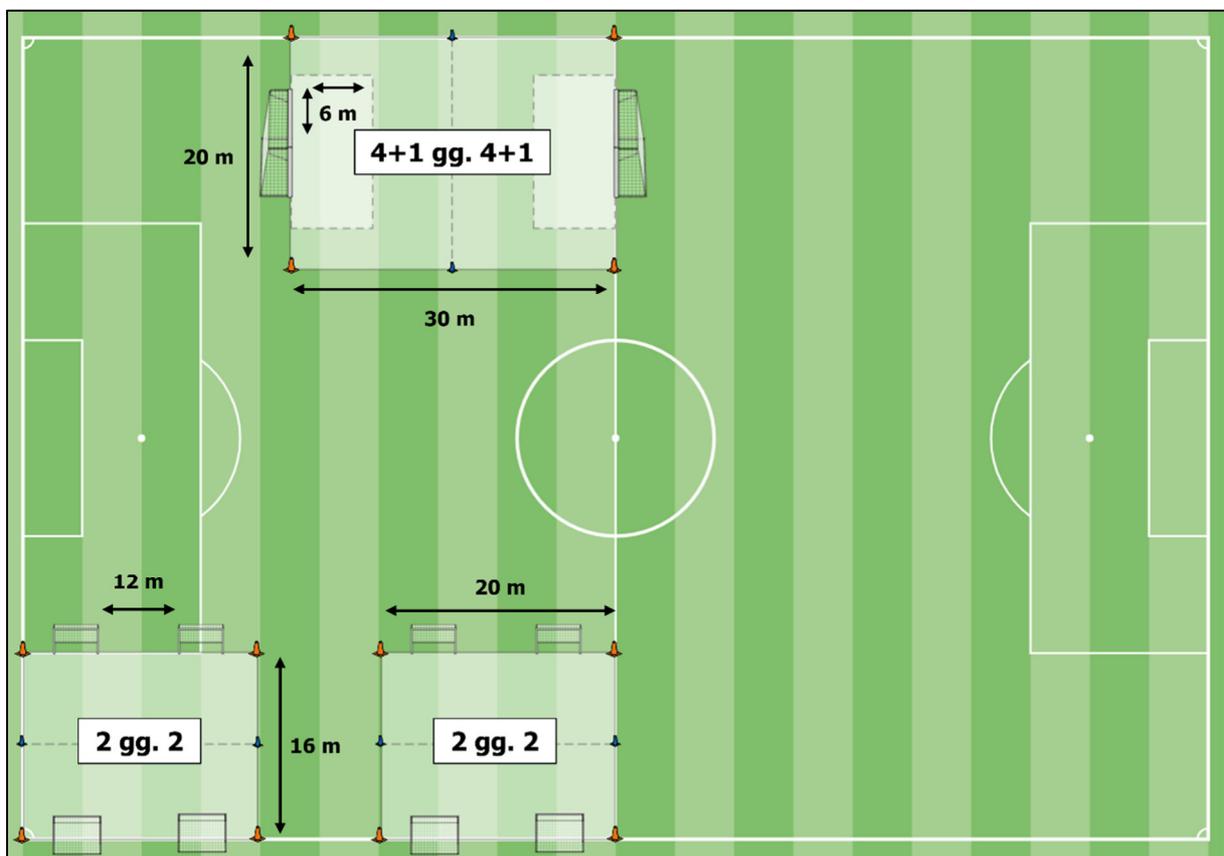


Abbildung 1: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Feld (G-Jugend)

## Richtlinien für Spiele in der Halle

### **Grundsätzliches / Allgemeines**

**Spielform:** 2 gegen 2 (optional: 4+1 gegen 4+1, je nach Hallengröße)

**Spielzeit:** Jede Spielrunde dauert 7 Min.

**Ballgröße:** Futsal Größe 3

**Spielplanerstellung:** Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter

#### **WICHTIG:**

Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln.

Trainer\*in/Betreuer\*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!

Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.

**Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.**

### **2 gegen 2**

#### **Spielregeln:**

- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie

**Mannschaftsgröße:** 2 Spieler plus Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

**Torgröße:** 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgrößen erlaubt

### **Optional: 4+1 gegen 4+1**

#### **Spielregeln:**

- Abseits ist aufgehoben
- Keine Rückpassregel für die Torhüter
- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Fliegender Torhüterwechsel ist erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Abstoß/Abwurf/Abschlag des Torhüters (erster Ballkontakt des Mitspielers in eigener Hälfte)

- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eckball
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Anstoß auf Höhe Mittellinie

**Mannschaftsgröße:** 5 Spieler plus Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** 30 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

**Strafraum:** 6 m von der Torauslinie und 6 m vom Pfosten entfernt

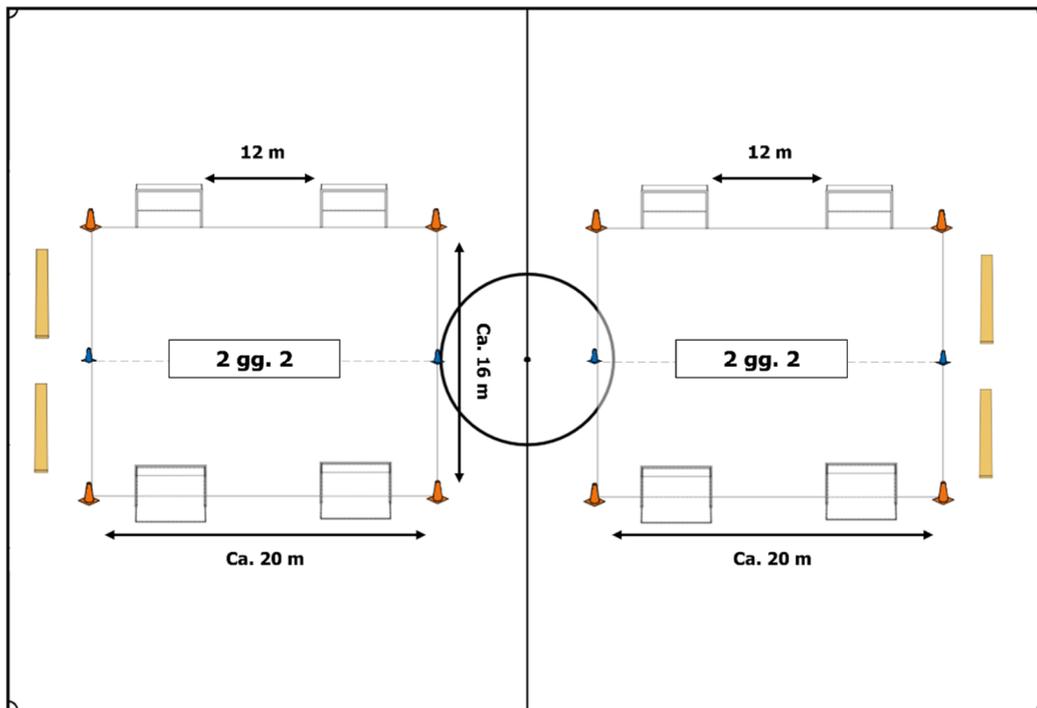


Abbildung 2: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Halle (G-Jugend) I

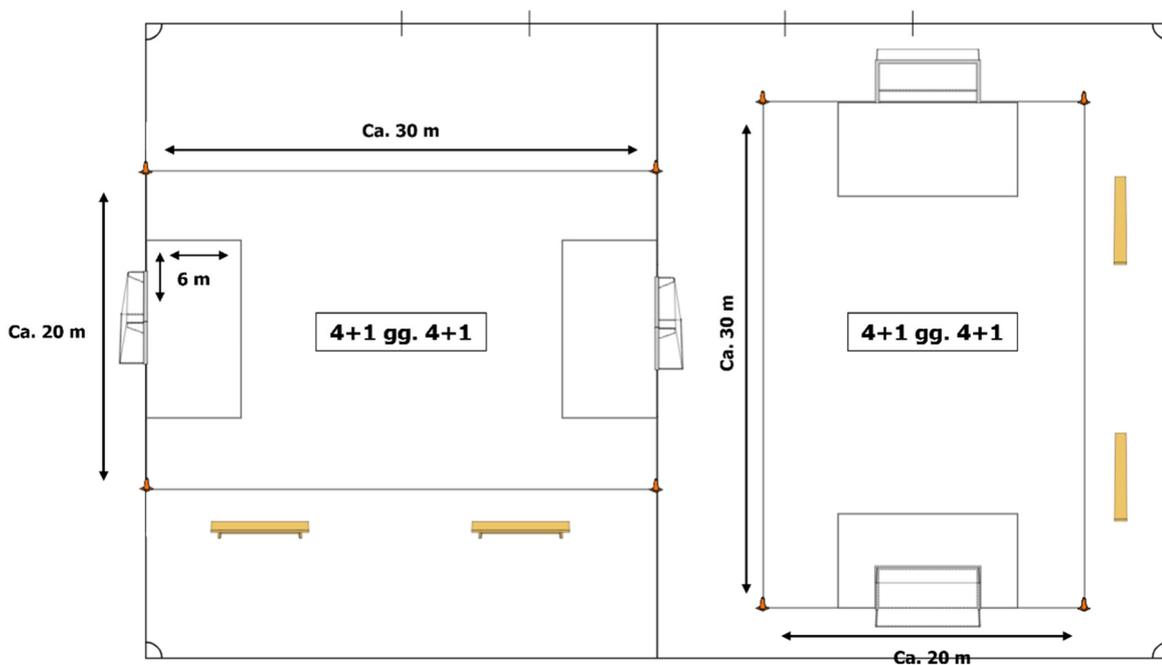


Abbildung 3: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Halle (G-Jugend) II

## Richtlinien für Kinderspielfestivals

### Grundsätzliches / Allgemeines

**Spielform:** 2 gegen 2

**Spielzeit:** Jede Spielrunde dauert 7 Min. (in der Regel 7 Spielrunden)

**Ballgröße:** Größe 3

**Spielplanerstellung:** Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter oder Veranstalter/Verein

#### **WICHTIG:**

Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln.

Trainer\*in/Betreuer\*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!

An- und Abpfiff erfolgen zentral von der Turnierleitung.

Gespielt wird im Champions-League-Modell (Gewinner steigt ein Feld auf, Verlierer steigt ein Feld ab).

Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.

**Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.**

### 2 gegen 2

#### **Spielregeln:**

- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie
- Ab 4 Toren Vorsprung darf mit einem Spieler ergänzt werden.

**Anstoß:** Jeweils ein Spieler jedes Teams stehen sich Rücken an Rücken an der Mittellinie und klemmen den Ball ein. Bei Anpfiff können die Kinder direkt starten.

**Spielende:** Sollte ein Spiel unentschieden ausgehen, hat das Team, welches das letzte Tor erzielt hat, gewonnen. Bei 0:0 entscheidet ein „Schnick, Schnack, Schnuck“.

**Mannschaftsgröße:** 2 Spieler plus Rotationsspieler

**Spielfeldgröße:** 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

**Torgröße:** 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgrößen erlaubt

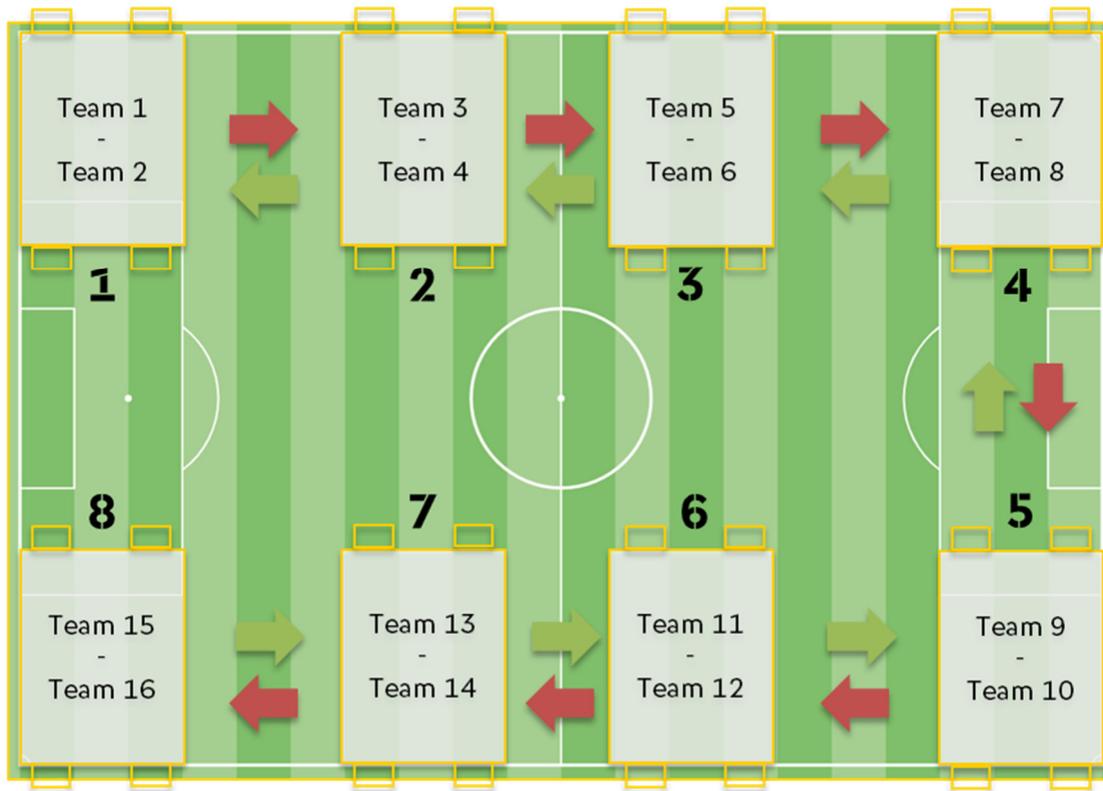


Abbildung 4: Exemplarischer Spielfeldaufbau Kinderspielfestival