

Durchführungsbestimmungen G-Jugend (Bambini)

(gültig ab 01.07.2024)

Richtlinien für Spiele im Feld

Grundsätzliches / Allgemeines
<p>Spielform: 2 gegen 2 (optional: 4+1 gegen 4+1) Spielzeit: 4 x 10 Minuten Ballgröße: Größe 3 Spielplanerstellung: Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter</p> <p>WICHTIG: Es wird ohne Punkte und Ermittlung eines Meisters gespielt! Es gibt keine Meisterschafts- und Pokalspiele. Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln. Trainer*in/Betreuer*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!</p> <p>Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.</p> <p>Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.</p>

2 gegen 2
<p>Spielregeln:</p> <ul style="list-style-type: none">• Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus• Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt• Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen• Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen• Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke• Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie <p>Mannschaftsgröße: 2 Spieler plus Rotationsspieler Spielfeldgröße: 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen) Torgöße: 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgößen erlaubt</p>

Optional: 4+1 gegen 4+1
<p>Spielregeln:</p> <ul style="list-style-type: none">• Abseits ist aufgehoben

- Keine Rückpassregel für die Torhüter
- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Fliegender Torhüterwechsel ist erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Abstoß/Abwurf/Abschlag des Torhüters (erster Ballkontakt des Mitspielers in eigener Hälfte)
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eckball
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Anstoß auf Höhe Mittellinie

Mannschaftsgröße: 5 Spieler plus Rotationsspieler

Spielfeldgröße: 30 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

Strafraum: 6 m von der Torauslinie und 6 m vom Pfosten entfernt

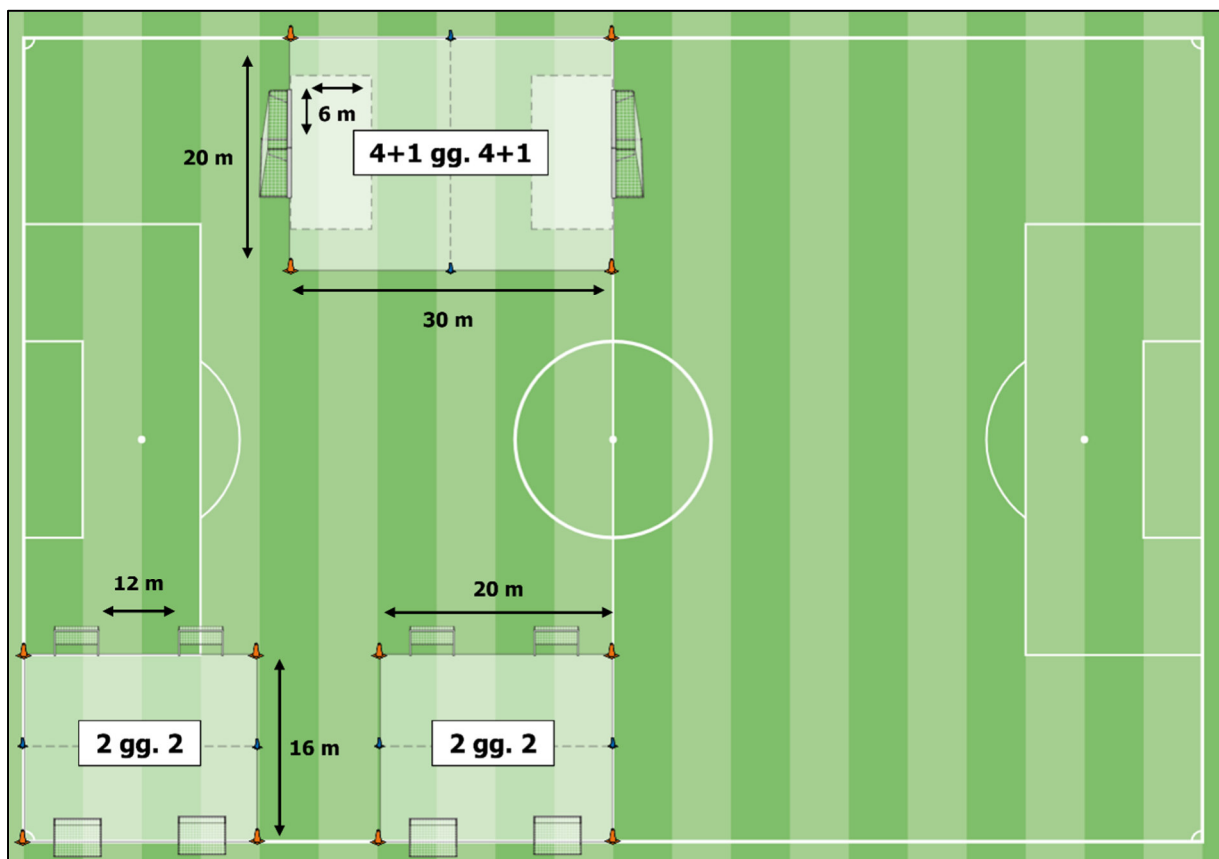


Abbildung 1: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Feld (G-Jugend)

Richtlinien für Spiele in der Halle

Grundsätzliches / Allgemeines

Spielform: 2 gegen 2 (optional: 4+1 gegen 4+1, je nach Hallengröße)

Spielzeit: Jede Spielrunde dauert 7 Min.

Ballgröße: Futsal Größe 3

Spielplanerstellung: Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter

WICHTIG:

Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln.

Trainer*in/Betreuer*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!

Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.

Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.

2 gegen 2

Spielregeln:

- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie

Mannschaftsgröße: 2 Spieler plus Rotationsspieler

Spielfeldgröße: 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

Torgröße: 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgrößen erlaubt

Optional: 4+1 gegen 4+1

Spielregeln:

- Abseits ist aufgehoben
- Keine Rückpassregel für die Torhüter
- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Fliegender Torhüterwechsel ist erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Abstoß/Abwurf/Abschlag des Torhüters (erster Ballkontakt des Mitspielers in eigener Hälfte)

- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eckball
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Anstoß auf Höhe Mittellinie

Mannschaftsgröße: 5 Spieler plus Rotationsspieler

Spielfeldgröße: 30 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

Strafraum: 6 m von der Torauslinie und 6 m vom Pfosten entfernt

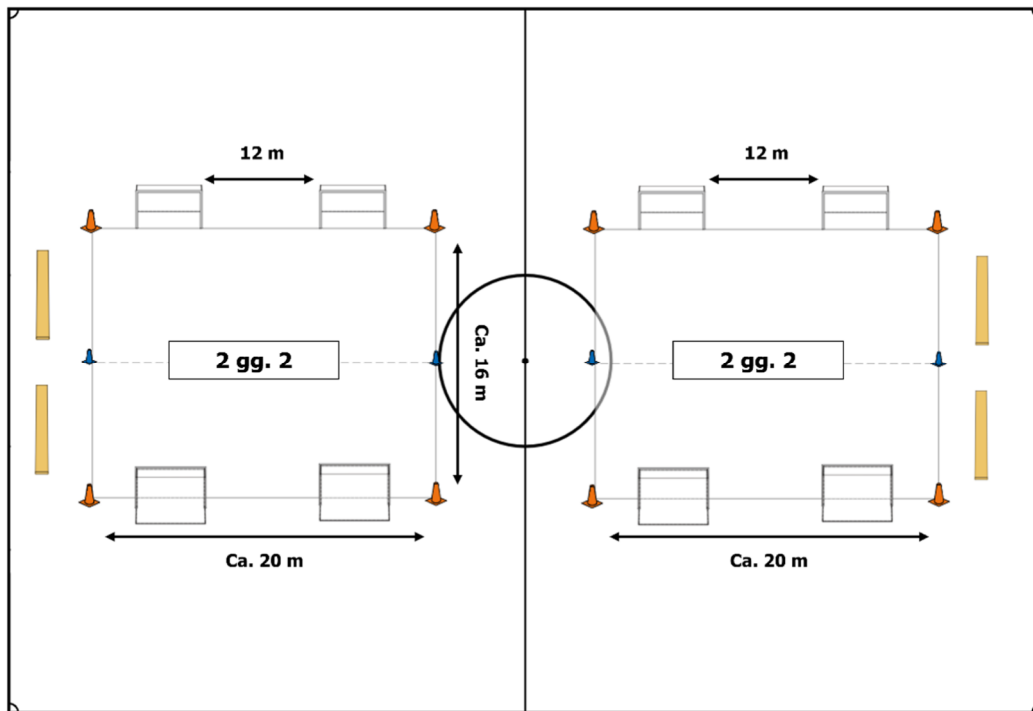


Abbildung 2: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Halle (G-Jugend) I

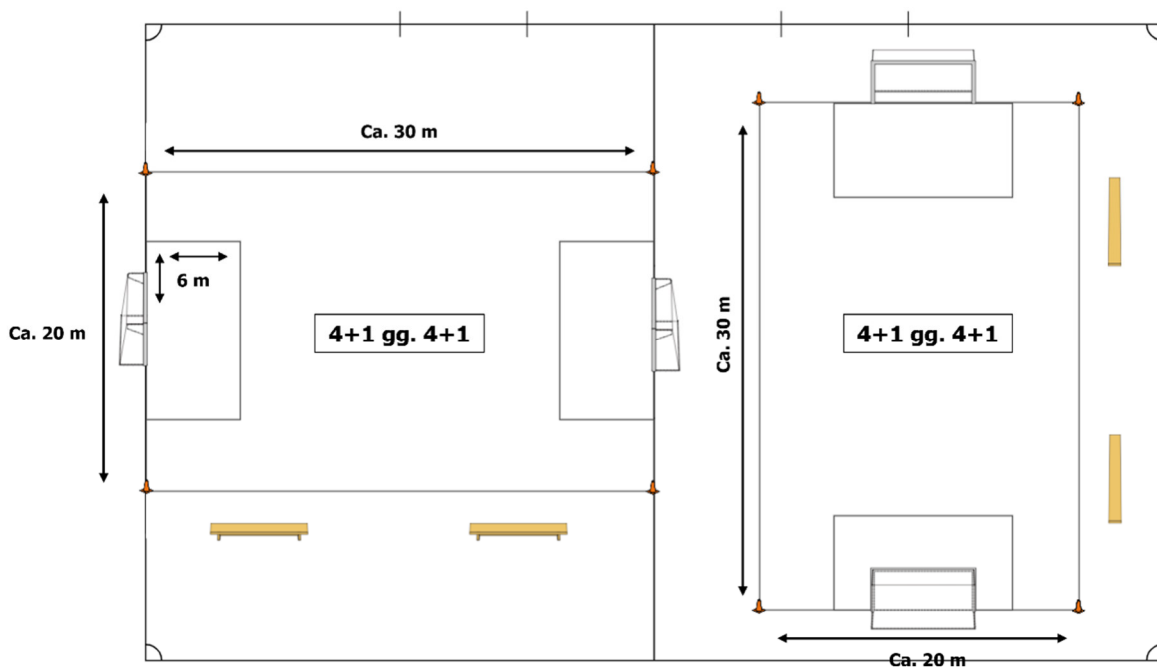


Abbildung 3: Exemplarischer Spielfeldaufbau Wettbewerbsformate Halle (G-Jugend) II

Richtlinien für Kinderspielfestivals

Grundsätzliches / Allgemeines

Spielform: 2 gegen 2

Spielzeit: Jede Spielrunde dauert 7 Min. (in der Regel 7 Spielrunden)

Ballgröße: Größe 3

Spielplanerstellung: Spielplanerstellung erfolgt durch Staffelleiter oder Veranstalter/Verein

WICHTIG:

Es wird nach den Regeln der Fair-Play-Liga gespielt. Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln.

Trainer*in/Betreuer*in fungieren als Spielbegleiter und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können!

An- und Abpfiff erfolgen zentral von der Turnierleitung.

Gespielt wird im Champions-League-Modell (Gewinner steigt ein Feld auf, Verlierer steigt ein Feld ab).

Die Richtlinien gelten für Freundschafts- und Turnierspiele.

Im Übrigen gelten die Fußballregeln, Durchführungsbestimmungen, Satzungen und Ordnungen des DFB und SWFV.

2 gegen 2

Spielregeln:

- Nach jedem Tor wechseln beide Mannschaften aus
- Weitere fliegende Wechsel sind erlaubt
- Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen
- Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt Spielfortsetzung durch Eindribbeln/Einpassen an der Ecke
- Spielfortsetzung nach Torerzielung durch Eindribbeln/Einpassen von Torauslinie
- Ab 4 Toren Vorsprung darf mit einem Spieler ergänzt werden.

Anstoß: Jeweils ein Spieler jedes Teams stehen sich Rücken an Rücken an der Mittellinie und klemmen den Ball ein. Bei Anpfiff können die Kinder direkt starten.

Spielende: Sollte ein Spiel unentschieden ausgehen, hat das Team, welches das letzte Tor erzielt hat, gewonnen. Bei 0:0 entscheidet ein „Schnick, Schnack, Schnuck“.

Mannschaftsgröße: 2 Spieler plus Rotationsspieler

Spielfeldgröße: 16 x 20 m (zur Kennzeichnung von Linien Markierungen nutzen)

Torgröße: 2 x 1,2 m (Maximalgröße), kleinere Torgrößen erlaubt

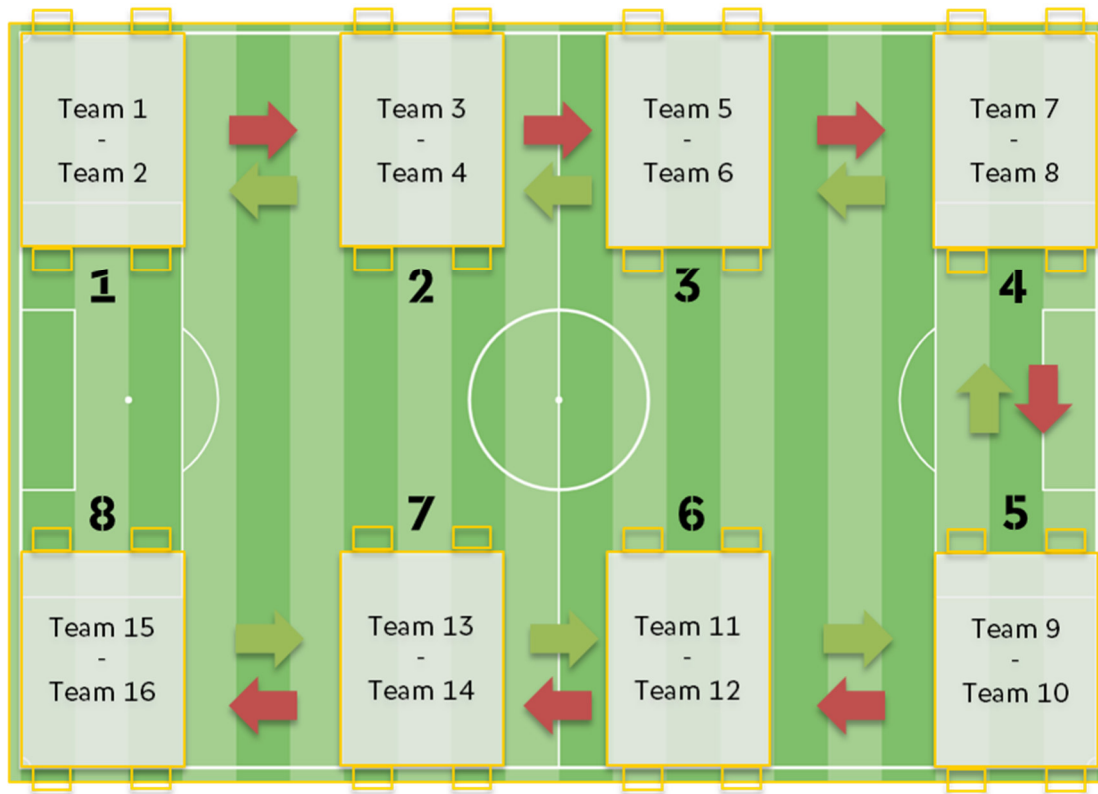


Abbildung 4: Exemplarischer Spielfeldaufbau Kinderspielfestival